

ANEX OCA INFANTIL

BASES OCA INFANTIL

1) L'objectiu és ser el primer a arribar a la casella central de la Gran Oca, botant de posicions segons la tirada de daus i sotmés a unes regles de joc, establides en cada una de les caselles, que son:

- Oca: Si es cau en un d'estes caselles, es pot avançar fins a la sigüent oca i tornar a tirar.
- Pont: les caselles 6 i 12. D'un pont se'n va a un altre, ja siga avançant o retrocedint.
- Posada: la casilla 19. Perts un torn.
- Pou: les caselles 6 i 12. Perts un torn.
- Laberint: casella 42. Retrocedir a la casella 30.
- Cárcel: caselles 22 i 59. Dos torns sense jugar.
- Daus: caselles 26 i 53. De uns daus se va als altres, ja siga avançant o retrocedint.
- Calavera: casella 58. Tornar a la casella 1.
- Jardí de l'Oca: Per a entrar és necessari traure els punts justos, en cas contrari se retrocedix tantes caselles com punts sobren.

2) Se prega als participants guarden la deguda compostura i el degut respecte a l'adversari i públic en general, pel bon desenrollament de les partides.

3) Els participants acataran la decisió de la Junta Local, en cas de dubtes, durant el transcurs del joc.